



L'Associazione Giochi di Natale augurandovi Buone Feste, vi dà il benvenuto alla XXVII edizione dei Giochi di Natale.

Quest'anno abbiamo vissuto il triste lutto della prematura scomparsa del socio fondatore, ideatore e organizzatore di molte attività, Peppe Magaldi.

Questa gara è nata nel 1993, dopo l'esperienza delle cacce al tesoro, da un'idea del compianto Peppe e del presidente Miragliuolo, e da allora ci ha accompagnato tutti gli anni nella giornata di Santo Stefano, mantenendo essenzialmente la struttura originaria.

Noi membri dell'ASS.G.N., consapevoli che senza il suo spirito volenteroso e coinvolgente, molte attività non sarebbero mai state effettuate, intendiamo onorarne il ricordo continuando la sua azione e intitolandogli la gara.

Potete seguire le nostre attività su facebook al profilo Giochi di Natale e sul sito www.giochidinatale.it

Suggerimenti e proposte di collaborazione sono benvenuti.

Quest'anno, a causa dell'emergenza sanitaria, oltre all'enigmistica sono in programma solo il torneo scacchi e tombolata la sera della premiazione.

Vi informiamo che è attivo il bando per il XIX Concorso di Poesia dedicato a “Musica e Natura”, all'insegna di “Ischia l'Isola Verde”.

Per iscrizioni e contributi volontari a favore dell'Associazione è attivo il numero di c / c Poste Italiane n° 75583310 e l'IBAN IT25M0760103400000075583310

REGOLAMENTO E TABELLA PUNTEGGI SONO ALLE PAGINE 3 e 4

Vi auguriamo buon divertimento e vi ricordiamo che la proclamazione dei vincitori avverrà mercoledì 6 gennaio 2021 su Google Meet al link meet.google.com/tuo-usps-vdf



Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

BUON 2021 A TUTTI!

1

SQUADRA





Indice

ARGOMENTO	Pag.
Benvenuto	1
Indice	2
Regolamento	3
Tabella punteggi	4
Abilità logica	5
Cruciverba facilitati, calcolo enigmatico	6
Arte pulp	7
Rebus N° 1 /4	8
Parole crociate a schema libero	9
Frase misteriosa, Rebus stereoscopico, indovinelli	10
Cosa apparirà, pista cifrata, indovinelli e quiz	11
Disegno da inventare	12
Battuta da inventare, scacchi	13
Aneddoto cifrato, Dietro l'angolo	14
Aguzzate la vista, indovinelli e similari	15
Cornici concentriche	16
Senza schema	17
Cruciverba in inglese	18
Schema libero	19
Sudoku, sciarada, un cono a merenda	20
Cruciverba da inventare	21





REGOLAMENTO

1) Le iscrizioni si effettuano da parte dei capitani di squadra scrivendo una mail a info@giochidinatale.it con la comunicazione dei nominativi di tutti i componenti (max 4) e producendo attestazione della quota di iscrizione pari a € 5,00 a partecipante.

I dati per il versamento, con causale “Gara di enigmistica a squadre 2020”, sono:

intestatario: Associazione Giochi di Natale

c/c postale n° 75583310

IBAN IT/25/M/07601/03400/000075583310

BIC/SWIFT BPPIITRRXXX

L'iscrizione dà diritto a partecipare gratuitamente alla tombolata il giorno delle premiazioni.

2) **Si partecipa on line collegandosi al link meet.google.com/efw-dhvy-ooo.** I componenti di una squadra possono restare al proprio domicilio o riunirsi in una stessa casa in rispetto delle misure anti-COVID. Durante la gara le telecamere vanno mantenute accese e i microfoni spenti. Per allontanarsi o per dialogare con l'organizzazione si usa la chat del meet o altro mezzo indicato dall'organizzazione.

3) **Il testo della prova sarà pubblicato sul sito www.giochidinatale.it nell'area download entro le ore 16:00.** E' conveniente che i concorrenti stampino i testi servendosi di stampante propria. E' possibile ritirare presso l'organizzazione i testi già stampati in busta sigillata da aprire in diretta durante la videoconferenza. Per questo servizio bisogna prenotarsi e versare un supplemento di € 2,50 per busta.

4) **E' vietato collaborare con persone non iscritte alla gara.**

E' consentito utilizzare dispositivi elettronici, testi e materiale grafico.

5) Spetta alla squadra coordinarsi per dividersi il lavoro da svolgere.

6) La durata della prova è fissata in 3 ore, salvo prolungamento deciso dall'organizzazione.

Gli elaborati vanno consegnati in jpeg, preferibilmente zippato, via mail all'indirizzo info@giochidinatale.it. In alternativa, da utilizzare solo se strettamente necessario, è possibile inviarli tramite whatsapp al numero 3296473952.

Si raccomanda di indicare la squadra di appartenenza e fare foto chiare dall'alto.

I ritardi nella consegna saranno sanzionati con una penalizzazione di 100 punti a minuto.

7) **La classifica di merito sarà rivelata durante la cerimonia finale.** Le prime tre squadre classificate saranno premiate con targhe in ceramica per la squadra e pergamene cartacee individuali. I premi andranno ritirati presso i punti indicati dall'organizzazione. Per i partecipanti non residenti a Ischia saranno spediti per posta.

Alle squadre dalla quarta classificata in poi saranno assegnate pergamene virtuali.

Dopo la premiazione gli elaborati corretti saranno restituiti via mail

8) L'iscrizione comporta l'accettazione del presente regolamento e l'autorizzazione al trattamento dei dati personali per le finalità legate allo svolgimento della gara.





TABELLA PUNTEGGI

Il punteggio di ciascun gioco non comporterà in alcun caso una decurtazione di punti, nel senso che se eventuali penalità dovessero superare il punteggio positivo, al gioco sarà assegnato un punteggio uguale a 0.

CRUCIVERBA CLASSICI e affini: Il punteggio è a caselle: 10 punti per ogni casella riempita esattamente, 0 punti per ogni casella lasciata vuota; -10 per ogni casella errata; un bonus di 1000 punti se il cruciverba è completato esattamente, 900 se manca una casella (vuota o errata che sia), 800 se mancano due caselle, e così via a scalare fino ad un bonus di 100 punti se mancano 9 caselle.

CORNICI CONCENTRICHE, CRUCIVERBA INGLESE: Il punteggio è attribuito come per i cruciverba classici con la seguente differenza: i punteggi, compreso i bonus, sono aumentati del 50%.

ARTE PULP: 750 punti a quesito

CHE COSA APPARIRÀ, LA PISTA CIFRATA, BATTUTA DA INVENTARE, DISEGNO DA CREARE, DIETRO L'ANGOLO, INDOVINELLI E SIMILARI: 500 punti a gioco.

PROVA DI ABILITA' LOGICA: 100 punti a quesito.

AGUZZATE LA VISTA: +100 punti a particolare trovato

CALCOLO ENIGMATICO, FRASE MISTERIOSA, SCACCHI, ANEDDOTO CIFRATO: Punti 1000 ciascuno

REBUS: incrementano il totale punteggi in misura del 2% a rebus.

SUDOKU: Soluzione esatta 1500 punti.

CRUCIVERBA DA INVENTARE

Il cruciverba deve essere completo affinché possa essere preso in considerazione. Ciò significa che non ci devono essere caselle vuote e tutte le parole devono essere sensate (quindi prestate la massima attenzione agli incroci). Per esempio non è possibile inserire “taolo” dicendo che è tavolo senza v.

E' obbligatorio definire in modo appropriato i nomi propri, le parole straniere, le sigle e le abbreviazioni. Inoltre sigle ed abbreviazioni devono essere realmente esistenti e non inventate, fatta eccezione per i gruppi di due lettere. Definite bene i gruppi di tre lettere: sono quelli ad alto rischio annullamento!

Non è obbligatorio definire i nomi comuni e i gruppi di due lettere, anche se ciò fa guadagnare punti.

C'è un bonus di 3000 punti per il cruciverba completo al quale si aggiungono 100 punti per ogni definizione appropriata. Ovviamente è possibile aggiungere delle caselle nere a quelle già predisposte, ma c'è una penalità del 4% del punteggio parziale, per ogni casella nera aggiunta. Si consiglia di numerare le definizioni seguendo il modello usualmente adoperato per i cruciverba senza schema. Se, in fase di correzione, la giuria ha dei dubbi in materia di parole e definizioni, sarà richiesta al capitano una prova della loro giustezza. Il più bel cruciverba da inventare è scelto con decisione opportunamente motivata che tiene conto, oltre che del punteggio assegnato, anche dell'originalità e bellezza delle definizioni e di ogni altro elemento che possa contribuire alla sua estetica.





Abilità logica

1) Qual è, tra le elencate di seguito, la sola affermazione corretta per questa frase? “Se farai come ti dico, andrò tutto bene

- a) Se non farai come ti dico, non potrà che andar male;
 b) Purtroppo, la cosa non è andata bene, è evidente che non hai fatto come ti avevo suggerito;
 c) Se avessi seguito il mio consiglio, forse le cose non sarebbero andate come speravi, ma nemmeno troppo male;
 d) La cosa è andata bene me ne compiaccio, perché questo significa che hai fatto esattamente come ti avevo indicato.

2) Quale dei seguenti termini va scartato?

- a) Ocarina; b) Clarinetto, c) Mandolino; d) Sassofono; e) Zampogna

3) “Non sono poi così certo che egli abbia omesso di dire la verità.” – È un’affermazione che equivale a dire:

- a) Egli ha certamente detto la verità; b) Egli potrebbe aver detto la verità; c) Egli potrebbe aver mentito; d) Egli ha certamente mentito

4) Come dovrebbe continuare la successione:

2 4 9 20 43 ? a) 86; b) 88; c) 90; d) 92

5) Qual è il numero successivo della serie seguente?

2 3 8 63 ? a) 125; b) 126; c) 504; d) 3968

6) Leggi ciò che segue e rispondi al quesito:

Tutti gli scandinavi sono educati Conosco John da poco, ma non smette di sorprendermi per la sua educazione John deve essere scandinavo

- Il precedente: a) È un paradosso; b) È un ragionamento corretto; c) È un ragionamento induttivo;
 d) È un ragionamento scorretto; e) È un ragionamento valido solo formalmente

7) Leggi ciò che segue e rispondi al quesito:

In questi giorni sto lavorando con un collega giapponese, ed è un grande lavoratore; anche un mio amico, per lavoro, ha spesso a che fare con giapponesi e mi assicura che sono dei grandi lavoratori; due anni fa sono stato un mese in Giappone per lavoro, e i giapponesi che ho conosciuto lì non fanno eccezione alla regola; dunque tutti i giapponesi sono dei grandi lavoratori.

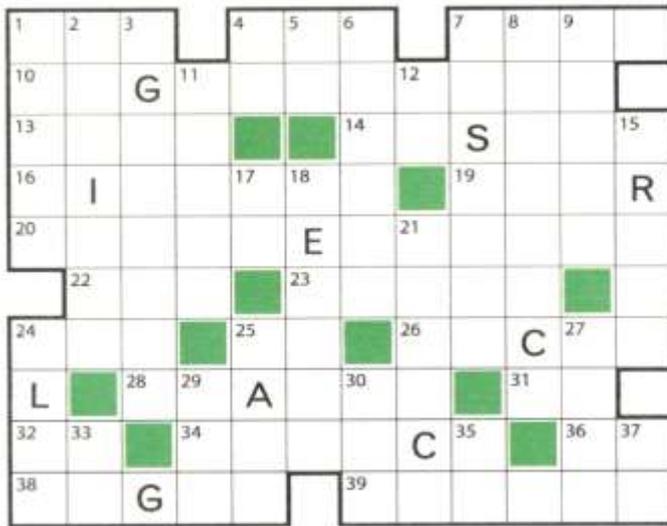
- Il precedente è un ragionamento: a) scorretto; b) induttivo; c) azzardato; d) deduttivo
 e) inconfutabile

Soluzione esatta : 100 punti a quesito max: 700





PAROLE CROCIATE FACILITATE



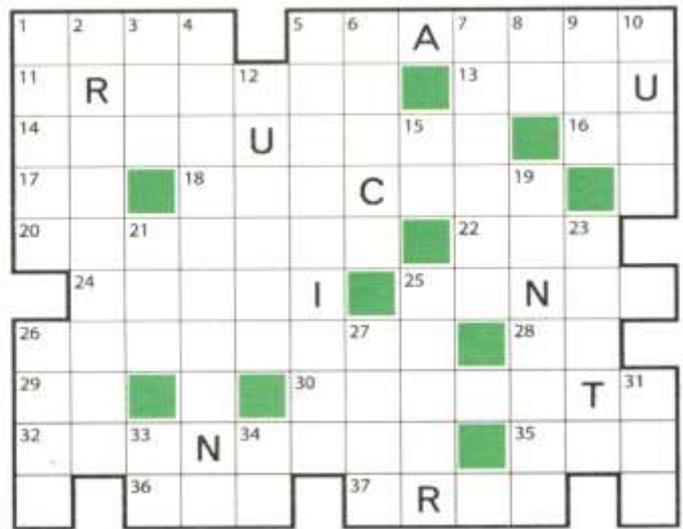
ORIZZONTALI

VERTICALI

1. Sono cari gli extravergini.
4. Quella bianca è gialla.
7. Si gonfia per gradicare.
10. Dirigeva i domestici.
13. E' simile al camembert.
14. Pesata dal cuoco.
16. Quello... dalle ferie intasa strade e aeroporti.
19. La stella del regista.
20. Ricorre ogni 12 mesi.
22. Giorgio... in famiglia.
23. Progetti ben studiati.
24. Un tipo di champagne.
25. *Vail* negli USA.
26. Resina usata per vernici.
28. Se lo promettono gli sposi all'altare.
31. Un terzo d'Europa.
32. Sigla di Imperia.
34. Così si designa un polo.
36. Le... ali del Boeing.
38. I frutti che lo strambo ha in testa.
39. Il palazzo con il trono.

1. Ci segue sotto il sole.
2. La sede della voce.
3. Proficua per la salute.
4. Le vocali di tutti.
5. La fine dell'impulsivo.
6. I bollori della gioventù.
7. Note caramelle Perugia.
8. La cittadina del Lazio famosa per un sugo.
9. Autenticano le firme.
11. L'Arma degli specialisti.
12. Il centro di Padova.
15. La fragranza delle spezie.
17. Le separa la U.
18. Noto programma di Rai 3.
21. L'albero che... piange.
24. Mutandine sgambate.
25. Si disputano per il podio.
27. Hanno tutti sei facce.
29. L'uomo inglese.
30. Il titolo del baronetto.
33. Ci precedono in amicizia.
35. Sono pari nel borgo.
37. Iniziali di Armani.

PAROLE CROCIATE FACILITATE



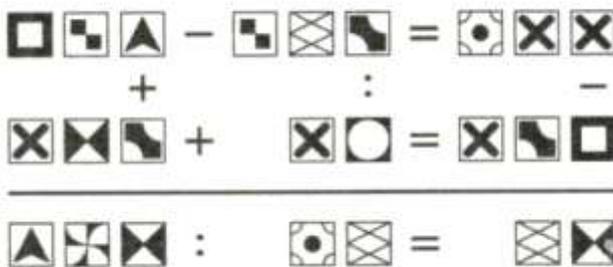
ORIZZONTALI

VERTICALI

1. Il cereale che si sgrana.
5. Frammento di sapone.
11. I prodotti con cui si preparano i contorni.
13. Cedette la primogenitura al fratello Giacobbe.
14. Si taglia superandolo.
16. Il Djokovic tennista (iniz.).
17. I confini della Thailandia.
18. Odio muto, ma tenace.
20. Il congegno esplosivo delle granate.
22. Un uccello migratore.
24. I prezzi di produzione.
25. Chi li perde sviene.
26. Un Franco cantautore.
28. Il cuore del goleador.
29. Iniziali delle Rohrwacher.
30. Un nuotatore da staffetta mista.
32. Una chiusura per sacche.
35. La *model* più pagata.
36. Il garage sotto casa.
37. Per lanciare la freccia.

1. Gli... slogan di una volta.
2. Camminare o tirare avanti faticosamente.
3. La Nazionale nelle sigle.
4. Ripone arredi e paramenti dopo la Messa.
5. Lasciar cadere le bombe.
6. Il mondo degli Orfei.
7. Il Clooney attore.
8. Classe... senza case.
9. Il Solo di *Guerre stellari*.
10. L'auto dei quattro cerchi.
12. Si tenta di ripararli.
15. La più bassa della scala.
19. Il nome di Che Guevara.
21. Il *non* degli Anglosassoni.
23. Di seconda mano.
25. Apparecchio per misurare la profondità del mare.
26. Manifestazioni d'affetto.
27. Il peso dell'imballaggio.
31. Un insetto che si alleva.
33. Iniziali di Benigni.
34. Nove... in lettere.

CALCOLO ENIGMATICO



A segno uguale corrisponde cifra uguale.

Facilitate: Punteggio max n 1 = n 2 = 1930 : Calcolo enigmatico 750 punti

6

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





ARTE PULP



Una gita a...

Questa è la storia di tre amici: Marittiell, N'Gin u Baff e Pppniell dall'ultimo umilmente raccontata. Tanto tempo fa, giorni di primavera, quando il ramo verde sbocciava con vigore, non curante del gelo e delle tempeste, noi tre ci avventurammo in una gita a Campo Allegre, località amena, celebre per l'allegria delle fanciulle instancabili lavoratrici, dedite a gesti caritatevoli. Giunti in loco e trovata la bettola, tosto si andò a nanna per poter di sera, freschi bivaccar contenti. L'allegria all'arrivo era tanta, ma ancor di più la rabbia il dì seguente, che tra noi non si è più detto niente. Adesso per trovar la soluzione racconterò la questione. La sera tiepida e invitante ci fece scender subito in mutande. Il piano interrato ove svolgevasi il travaglio fu teatro dell'atroce sbaglio. Distesi sulle complici poltrone, chiedemmo le bevande alle matrone, ve ne era una p'ogni razza, abile con paletta e con la mazza. Ognuno trovò pane e compagnia per far festa in allegria. Il fatto più dolente adesso narro per poi dimenticar il vecchio sgarro. N'Gin u Baff, appena accomodato, col succo di frutta fu sedato, cadendo in un istante come un sacco vacante. Nulla poté descriver il suo imbarazzo quanto un generale vestito da pupazzo. A Marittiell la sorte pure non sorrise; giacque l'abete orizzontale, sotto i primi colpi della scure e così restò barzotto col suo padrone sul divano rotto, soli con tanta amarezza e una misera zugat e zizz. Di me che vi racconto cosa dire? Gli amici aspettarono per ore e quando l'alba ci sorprese, toccò pagar le spese. Allor quando, la giovane matrona, mandò l'amica pantegana, a prelevar la nostra grana, il conto fu ardito e irriverente 30.000£ versammo gente! Demmo alla sorcetta quel che le spettava: tre diecimila e una lamentella. La traviata canticchiando tornò col resto in un momento, dato che la matrona, visti i precedenti ci concesse ulteriori sconti pari neanche a dire 5 pezzi da 1.000£. Commosi ci tenemmo 1000£ a testa e 2000 li lasciammo per la festa. Contenta fu la Verdiana pulzella mentre scappava da un vecchio con la zella. Giunti sull'uscio cominciò la lite: se ognuno pagò 9000£ quindi insieme 27000, vi sto a dire, più le 2000 date per amore, il conto finiva a 29000.

Chi ha fregato le 1000£ che mancano alla somma iniziale di 30.000?

La lotta fu cruenta e sanguinosa che ancora oggi N'Gin u Baff sereno non riposa ma voi che leggete le gesta avventurose, tra tante spine e rose sapreste dir di grazia chi le ha prese le 1000£ ancor contese?

VILLA RISTORO

In quell'epoca de' scioglimento dei ghiacciai e devastazioni naturali allorquando un morbo inghirlandato si mise a torturar le genti, 4 amici inseparabili, Peppotto, Cienzio, Mariotto e Ngino, si ritirarono a Villa Ristoro per trascorrere in amenità quei tempi in cui uscir di casa non si potea, se non per soddisfar le corporali primarie necessità, perché si sa che di non solo pane vive l'uomo!

Essi trascorrevano beate le giornate e a sera si ritrovavano a raccontare le loro imprese. Oggi il cucù ha cantato per 5 volte innamorato, raccontava Peppo incantato con lo sguardo trasognato. Oggi la cassa ho aperto per 6 volte, dice a Cenzio, nel bordello mentre tastava il borsello. Oggi tutta la scala musicale ho suonato dicea Mario tutt'ilare con la faccia da giullare. Oggi mi son fermato per una volta in ogni porto disse Ngino tagliando corto. “Sono andato meglio io!” ribatterono in coro gli amici nel Ristoro.

Sapendo che quella sera nella villa non c'erano altri ospiti e che le affabili donzelle hanno fatto tutte lo stesso numero di turni per motivi sindacali, qual è il massimo numero di fanciulle al lavoro nella serata?

Soluzione esatta 750 punti a quesito

7

SQUADRA





(7 8)



Rebus N° 1

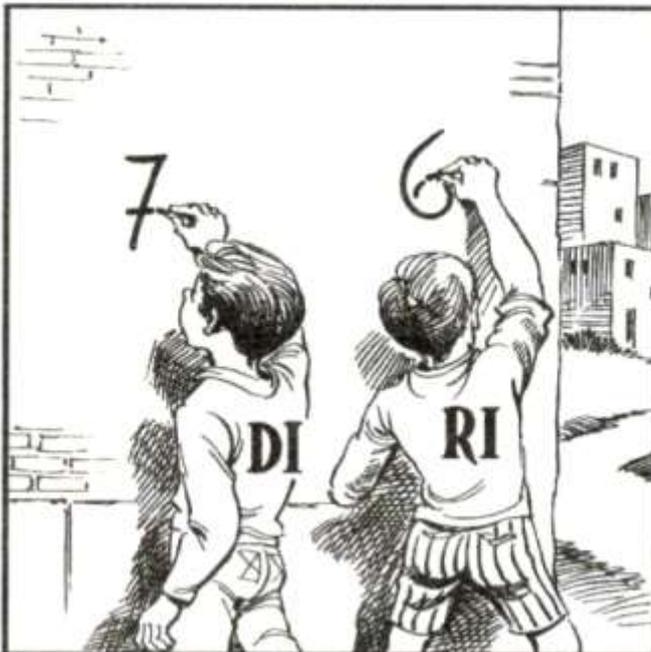
(4 6)



Rebus N° 2

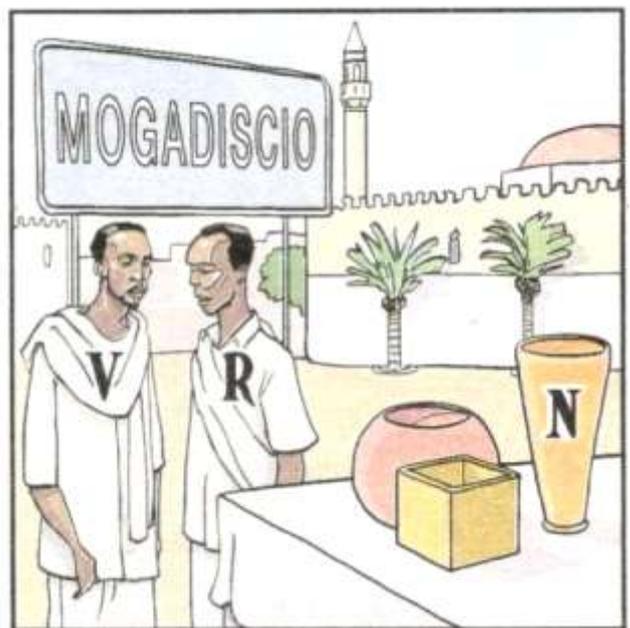
Ogni rebus vale il 2% del totale

(5 2 7)



Rebus N° 3

REBUS (5 11)



Rebus N° 4

Punteggio 2% del totale degli altri giochi per ogni rebus 8

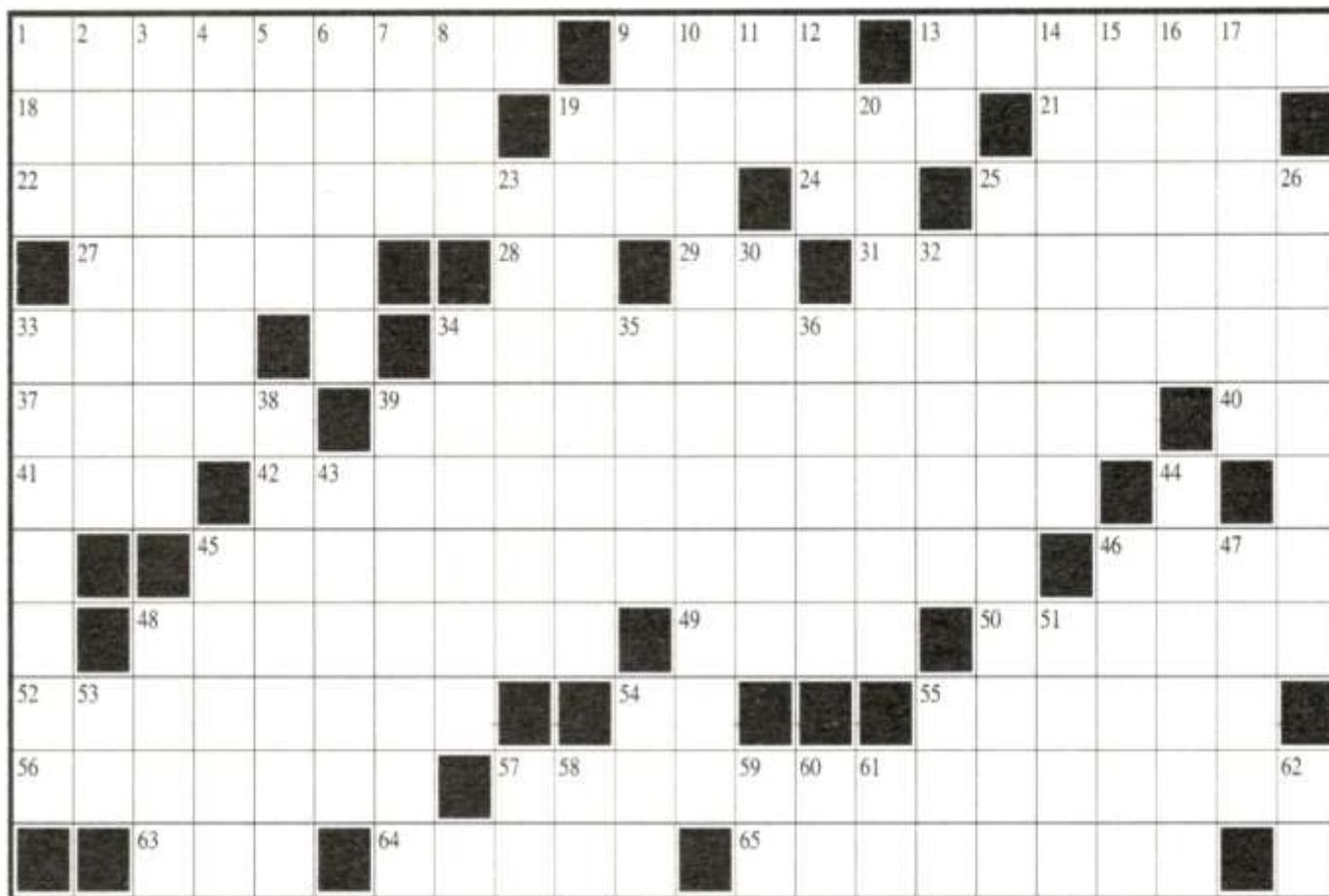
SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





PAROLE CROCIATE A SCHEMA LIBERO



ORIZZONTALI

- 1. Spera sempre di vincere.
- 9. Le e-mail più moleste.
- 13. Un pasto del lattante.
- 18. Il Niccolò autore di *Io non ho paura*.
- 19. Due lame unite insieme.
- 21. L'abbandono della lotta.
- 22. Tali sono le *rocce* più... preziose del Sudafrica.
- 24. Ai... lati dello xilofono.
- 25. Uno dei de' Medici.
- 27. Gruppo monopolistico.
- 28. In orchestra sono uguali.
- 29. Abbreviazione di mister.
- 31. Una vecchia stazione di ricerca spaziale.
- 33. C'è quello quarantino.
- 34. Nel Gran Sasso vi si scia.

- 37. Un nido ronzante.
- 39. L'alleanza commerciale che faceva capo a Lubecca.
- 40. In mezzo al mare.
- 41. Una macchietta della pelle.
- 42. Macchina fornita di nastri abrasivi.
- 45. Un atleta che lancia.
- 46. La fabbrica delle auto Ibiza.
- 48. Il filosofico *tutto scorre*.
- 49. Un angolo di paradiso.
- 50. Ramoscelli di edera.
- 52. Calzature da totale relax.
- 54. Un Roth scrittore (iniz.).
- 55. Fornisce acqua calda.
- 56. Negozio provvisto di tutto.
- 57. Un settore dell'Atlantico.
- 63. L'associazione degli Alpini.
- 64. Quello di Suez fu tagliato.
- 65. Piena di perplessità.

VERTICALI

- 1. Il 7° figlio di Giacobbe.
- 2. Cercare di fare altrettanto.
- 3. E' piccolo e sparuto.
- 4. Si dice di nasi piatti.
- 5. L'azienda con i cantonieri.
- 6. Se è calda, è più gradevole.
- 7. Il mese tra sett. e nov.
- 8. Li percorrono le gondole.
- 9. Il *signore* a Roma.
- 10. Può esserlo un sogno.
- 11. Le prime dell'alfabeto.
- 12. Un miscuglio d'ingredienti.
- 13. Quello greco vale 3,14.
- 14. Formosa, avvenente.
- 15. Era divisa in centimos.
- 16. Un giardino d'infanzia.
- 17. La Donà della tivù.
- 19. Chiusure per collane.
- 20. Disseminati qua e là.
- 23. Facile a rompersi.
- 25. Contengono le cartucce.
- 26. Gravati di debiti o impegni.
- 30. Si può farla di tutto cuore.

- 32. E' *piccolo* in Francia.
- 33. Ce lo ricorda chi ha il respiro affannato.
- 34. La Demetra dei Romani.
- 35. Un ladro che non ruba.
- 36. Il più interno fra i satelliti di Giove.
- 38. Isola a nord di Stintino.
- 39. I ponti che si alzavano.
- 43. Fanno cose da pazzi.
- 44. Si rilascia davanti al notaio.
- 45. Confina con il Congo.
- 46. Il casato d'un s. Francesco.
- 47. Pungenti per il naso.
- 48. Si sceglie il proprio nome.
- 51. Il fiumicello del poeta.
- 53. Rimane... senza rane.
- 54. Se ne parla con il contro.
- 55. Una slitta con il volante.
- 57. Sigla di Matera.
- 58. In fondo al tram.
- 59. Il Dolce noto stilista (iniz.).
- 60. Così si legge *you*.
- 61. Il simbolo del niobio.
- 62. Le vocali in gamba.

9

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





frase misteriosa

N	Q		W	N	H	T	W	I	T	I	N		
X	L	N	Z	X	J	U	U	J		J'		Y	W
F	J	R	U	W	J		A	N	A	T		Q'	
	F		S	T	N		J		I	F	Q		X
G	Q	Y	T		J	L	Q	N		H	N		
	T	W	W	N	I	J.							
	Z	T	S	J		K	J	X	Y	J			

Aiutino : È presente.

REBUS STEREOSCOPICO (4 10 4)



Questo rebus è costituito da due vignette perché la sua soluzione deve essere determinata dal raffronto di esse.

Frases misteriosa: 1000 punti. Rebus stereoscopico 2% del totale degli altri giochi

10

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi

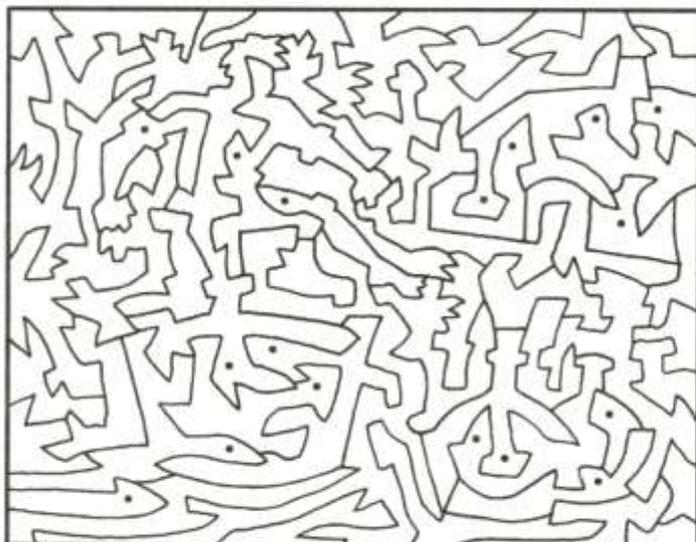


ischiomotor
shop





CHE COSA APPARIRÀ?



Annerite soltanto gli spazi segnati con il puntino.

Zeppa sillabica

Non sono un tipo tecnologico
So usare poco e xxxx il cellulare,
devo sempre ricorrere al xxyyyxx.

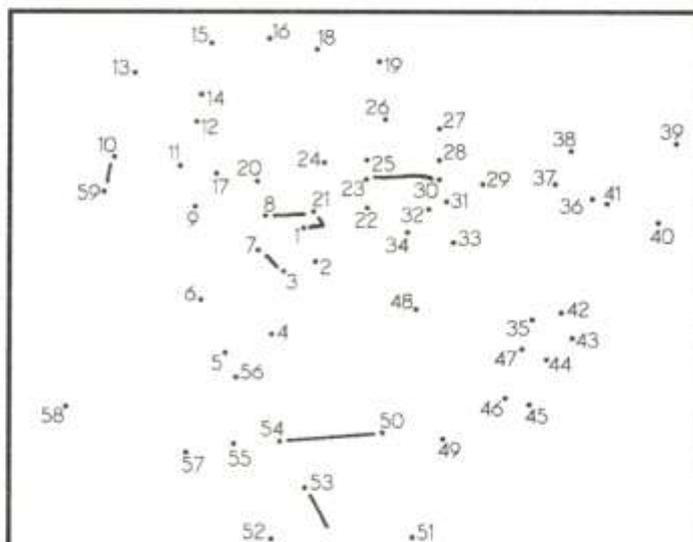
Indovinello

Un umorista internettiano
Alcune sue battute,
finite pure in Rete,
son state riportate
persino tra i passanti.

Cambio di lettera

Giuro, non bevo più!
Aveva un solo occhio e quattro braccia,
me lo trovai di notte faccia a faccia;
altissimo, due metri e mezzo xxxxxx,
com'era spaventoso quell'xxyxxx!

LA PISTA CIFRATA



Unite con un tratto di penna i punti da 1 a 59.

Indovinello

Gondoliere nella nebbia
Poiché qui manca visibilità,
questo il canale cambiare potrà.

Indovinello

L'avena col latte
I suoi fiocchi, leggeri e delicati,
si mischian nel freschissimo candore.

Scarto (5/4)

Un uomo parsimonioso
Il grano che misura ormai da tempo,...
per il fratello è un buon investimento.

Indovinello

L'uniforme gli dona proprio
Ad esser franco: divisa azzeccata!

Indovinelli, scarto, zeppa, cambio, pista cifrata e cosa apparirà 500 punti ciascuno





DISEGNO DA CREARE



500 punti per il disegno.
Premio per il miglior disegno.

FIRMA DELL'AUTORE

12

SQUADRA

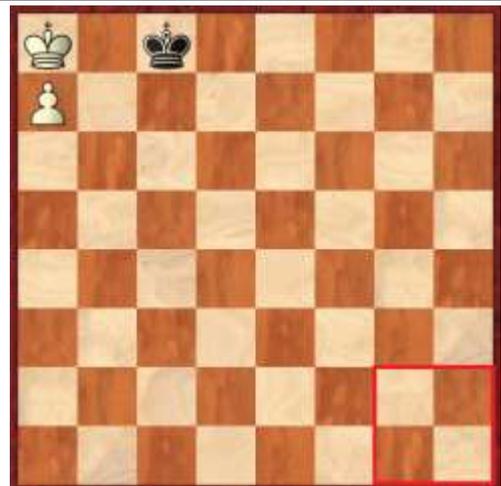
Art Director L. Castaldi — G. Magaldi



BATTUTA DA INVENTARE. (PUNTI 500)



Premio per la migliore battuta



Battuta punti 500. Scacchi punti 750.

13

La mossa è al bianco. Inserire un cavallo bianco (scrivendo una C) in una delle caselle del riquadro rosso in basso a destra in modo che la posizione sia vincente per il bianco. Ci sono due possibilità vincenti: segnarle entrambe.

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi



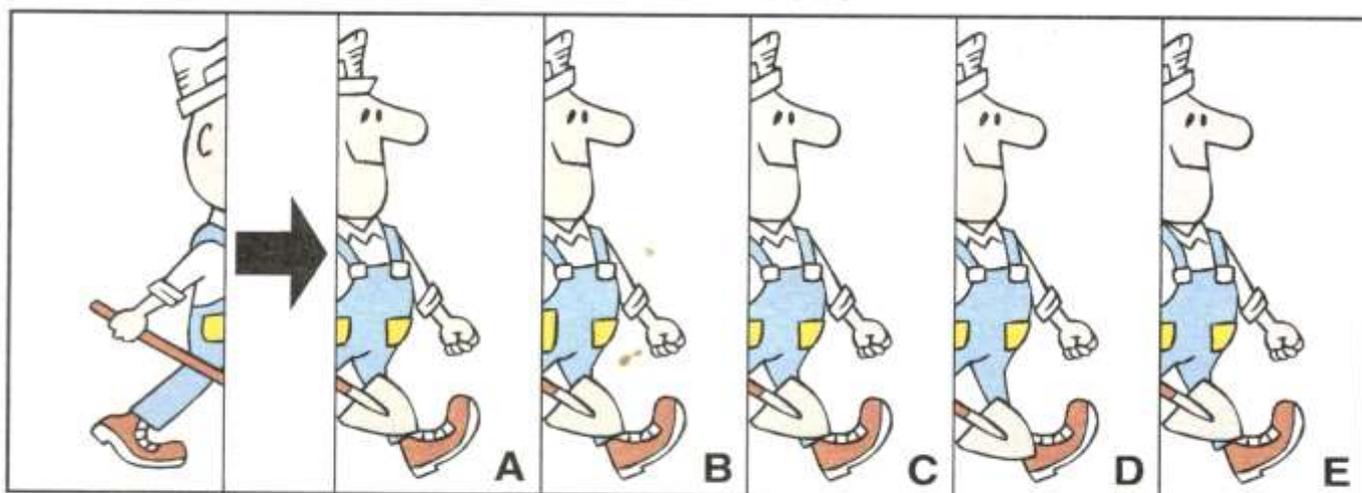


L'ANEDDOTO CIFRATO

1 2 3 4 5 6 — 7 4 8 3 4
 9 7 6 4 3 — 5 7 — 10 7 11
 1 11 3 — 12 4 — 13 7 14
 15 — 5 7 fantascienza, 12 4 —
 13 1 15 6 16 6 — 11 3 10
 7 16 8 1 — 17 18 7 3 16 3
 — 7 4 2 1 4 6 — 1 7 Lloyd's
 5 7 — 14 6 4 5 11 1 — 5
 7 — 1 16 16 7 17 12 11 1
 11 14 6 contro 14 3 — 19 3
 11 5 7 8 3 — 17 18 3 — 1
 2 11 3 20 20 3 — 16 12 20
 7 8 6 — 16 3 — 5 3 10 14
 7 — 1 14 7 3 4 7 fossero 16
 8 1 8 7 — 16 17 6 19 3 11
 8 7 — 19 11 7 15 1 — 5 3
 14 lancio 5 3 14 14 1 — 19
 3 14 14 7 17 6 14 1 .

Sostituire una lettera ad ogni numero.

DIETRO L'ANGOLO



Soltanto uno dei cinque disegni a destra (indicati dalle lettere) rappresenta esattamente la parte dell'uomo non visibile perché coperta dall'angolo della casa che egli sta oltrepassando. Quale?

Aneddoto cifrato 1000 punti.. Dietro l'angolo: 500 punti





AGUZZATE LA VISTA

Queste due vignette si differenziano per 20 piccoli particolari. Quali?



Contrassegnare le differenze con numeri progressivi: 100 punti a particolare esatto.

Aggiunta iniziale sillabica

Il nuovo fisioterapista

Della sua maestria dà xxxxxx praticando un bel xxxxxxxxx.

Falso accrescitivo

Burrasca, mare forza nove

Ha xxxx la costa quella mareggiata:
ora è in pericolo l'alto sperone
sul quale sta da secoli una chiesa
nota per un mirabile xxxxxx.

BIGLIETTO DA VISITA

AURELIO DEL DIO - CETARA

Che cosa fa questo pilota?

Biglietto ; accrescitivo; aggiunta 500 punti

15

SQUADRA





Parole crociate senza schema

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		

ORIZZONTALI

1. Grava sull'imputato - Pallonetto a tennis - La quarta sulla scala - Si mangiano a foglia a foglia.
2. Avversa, cattiva - Comodo fuoristrada - La wagon nel box - Sono pari in curva.
3. Chagall - Il Nero è azzurro - Discorrere di scienza - Denota indecisione.
4. Uno sfogo di origine allergica Il tappetino con le pantofole
5. Romanzo di Mann.
- 6 Genova - Lo subisce il sospettato - I dottori... meno dotti.
- 7 Apatici, indifferenti - Sono uguali nella serenata - Le aziende sanitarie.
- 8 Sottomise le Gallie - Un cane dello schermo -
9. Ha una linea perfetta - La zona di Varzi e Broni.
10. Reparti delle legioni - Un Lee tra i registi (iniz.) - Le vocali in classe - Far scoppiare un putiferio.
11. Il gigante invincibile finché toccava terra - Nebbia... affumicata - L'isola delle Antille associata agli USA.
12. _____, un ciao degli Inglesi -Non lo fa il sazio - La comandava il nostromo.

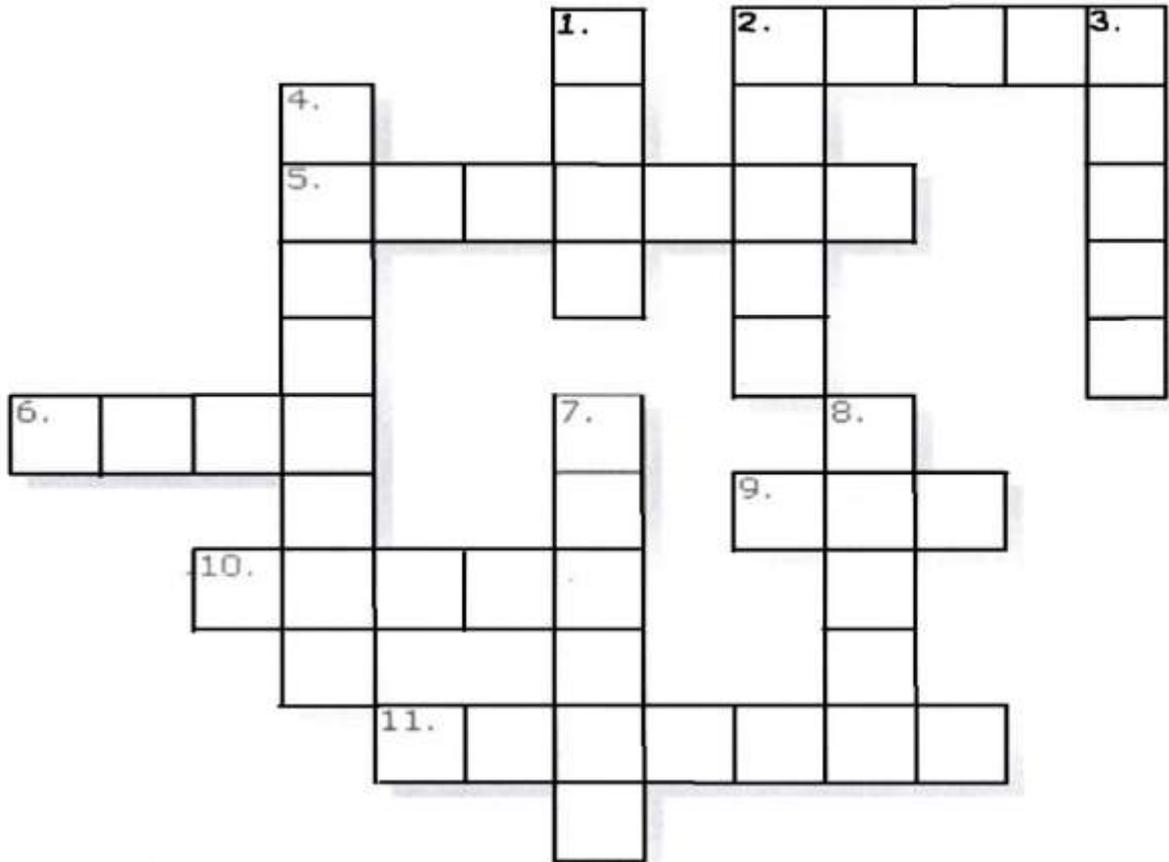
VERTICALI -

1. L'equipaggio dei canottieri - Sta per... a lui - Un codice delle banche.
- 2 In bocca alle pettegole -Una multinazionale giapponese dell'elettronica.
- 3 L'ha bianca chi può decidere - Avvolte nell'ombra.
- 4 Fumano negli stabilimenti.
- 5 Ci va chi sale - Riunione di medici.
- 6 I cappotti d'un tempo.
- 7 Lo stadio di Avellino - Poco... sicuro.
- 8 Secco, bruciato dal sole -Si ricevono sul cellulare.
- 9 Ti precedono in costiera -Un terreno da coltivare.
- 10 Uno Spencer dello schermo - Inventò la dinamite - Iniziali della Cucciari.
- 11 Sa valorizzare un volto.
- 12 Spendere senza limiti.
- 13 Dare il proprio consenso -Public Relations.
- 14 Cantava Ciao amore, ciao - Noto ippodromo inglese.
- 15 Pettinare la lana - La terra giallastra degli artisti.
- 16 Anemone di mare - Il Garrett che uccise Billy the Kid.
- 17 Un ponte sul Canal Grande - Fianco.
- 18 Il Chick pianista jazz - Si alza per riparare il collo.





Crossword of Saint Nicholas



Across

- 2. In Europe St. Nicholas often leaves treats in children's _____.
- 5. He is called Sinterklaas in _____.
- 6. He helped those in _____.
- 9. Nicholas taught people about _____.
- 10. Whose birthday is celebrated at Christmas?
- 11. St. Nicholas' staff is called a _____.

Down

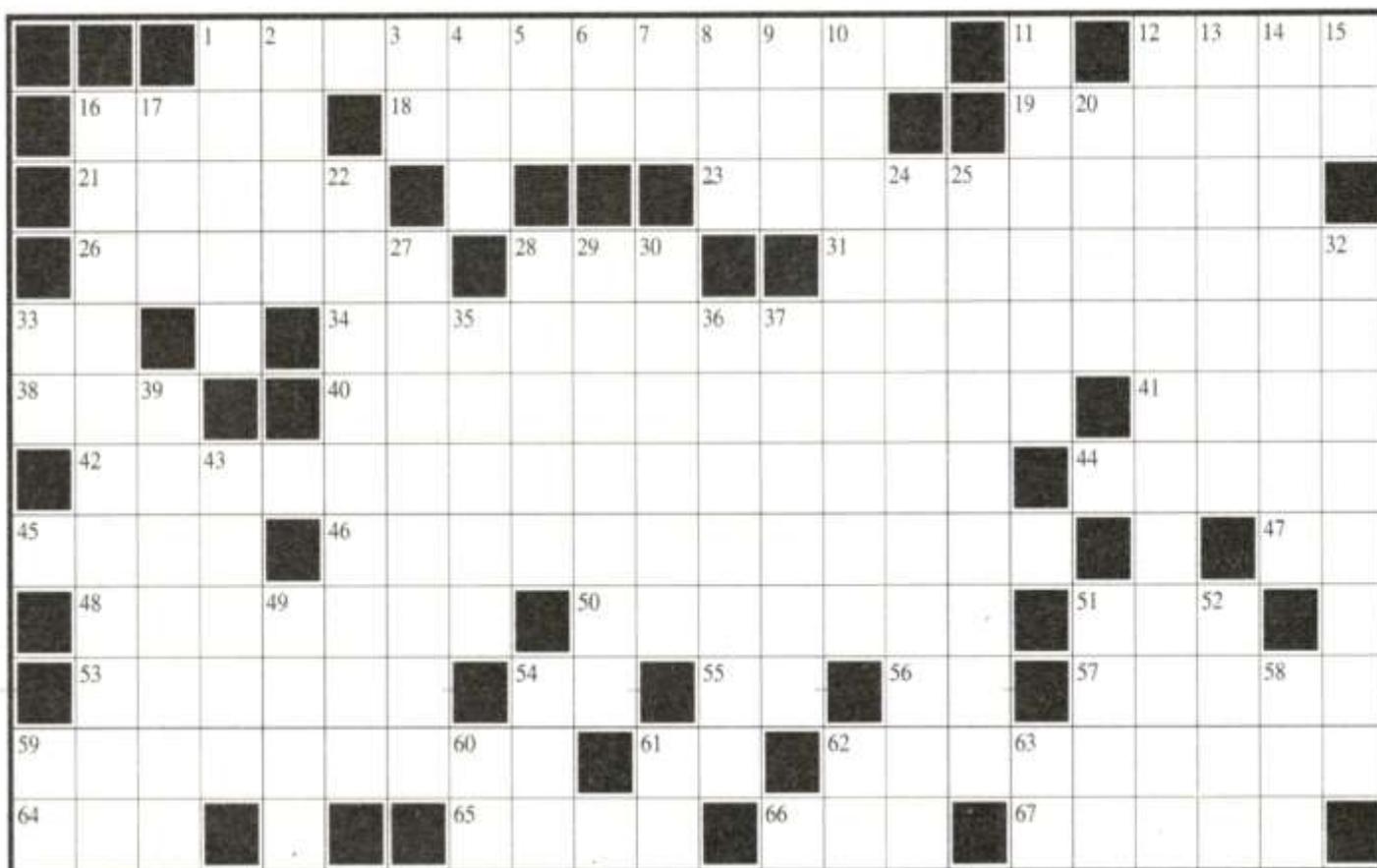
- 1. St. Nicholas helped three young women by throwing bags of _____ a window.
- 2. St. Nicholas is often called _____.
- 3. His special day is December _____.
- 4. St. Nicholas loves _____.
- 7. He was _____ of Myra.
- 8. In Holland St. Nicholas rides a white _____.

Punteggio max 2295





PAROLE CROCIATE A SCHEMA LIBERO



ORIZZONTALI

- 1. La ripercussione d'un fatto.
- 12. La Vienna dei Viennesi.
- 16. Il folle re shakespeariano.
- 18. Scienza delle cose divine.
- 19. Pesce affine allo spratto.
- 21. Una delle imposte dirette.
- 23. Quello di Venezia fu giustiziato innocente.
- 26. Ha un colossale tronco.
- 28. Una canzone di successo.
- 31. Ingrossati di dimensioni.
- 33. Il simbolo dell'argo.
- 34. Per la lavorazione in serie.
- 38. L'hip genere musicale.
- 40. Un *quadro di vita vissuta* descritto in un racconto.
- 41. Impugnature delle spade.
- 42. Una piccola azienda che fa *stout* e *lager*.

- 44. La dà chi ce la mette tutta.
- 45. Confina con la Renania.
- 46. Desiderano maggior autonomia dal potere centrale.
- 47. Titolo di eletti (abbrev.).
- 48. Vi nacque Aristotele.
- 50. Ispessiti da duri.
- 51. Aiuta a tagliar corto!
- 53. Giganti sgominati da Giove.
- 54. Il giorno fra le preposizioni.
- 55. La Gong attrice cinese.
- 56. Sono uguali nel triciclo.
- 57. Piante come il capelvenere.
- 59. Parlare alla folla.
- 61. Si seguono in visita.
- 62. Così sono le bimbe che fanno scene leziose.
- 64. Sopravvisse al diluvio.
- 65. Elenco di opzioni sul PC.
- 66. La navicella degli alieni.
- 67. Si dice di speranze deboli.

VERTICALI

- 1. Una fibra per imbottiture.
- 2. La biblica cima del Sinai.
- 3. I confini del Tibet.
- 4. Si assicura alla giustizia.
- 5. Le vocali nel parco.
- 6. Iniziali di Santamaria.
- 7. E' così per metà.
- 8. ---line, cioè disconnesso.
- 9. Liquido... nei prefissi.
- 10. Un protozoo delle paludi.
- 11. L'affronta lo scalatore.
- 12. Ludwig ---, fra i massimi filosofi del '900.
- 13. Lavori d'ebanisteria.
- 14. Esaltazione del proprio io.
- 15. Una targa campana.
- 16. Ha colonne di dare e avere.
- 17. Un capitolo della preistoria.
- 20. La sabbia del mare.
- 22. L'operazione finanziaria con cui si riscattano i crediti di un'azienda.
- 24. Di recentissima fattura.

- 25. Il *liquido* in cui è sospeso l'embrione dei Vertebrati.
- 27. E' nota per certi organetti.
- 28. --- de Toulouse-Lautrec.
- 29. Intersezioni stradali.
- 30. Crema di sesamo della cucina orientale.
- 32. Un film con Diane Keaton.
- 33. Si dice constatando.
- 35. La foresta siberiana.
- 36. Musicò *L'amore stregone*.
- 37. Relazioni platoniche.
- 39. Chiedere con insistenza.
- 43. Sbocca nello Ionio.
- 49. La banda con i killer.
- 51. Una consonante labiale.
- 52. L'acme dello spettacolo.
- 54. Le signore dell'Olimpo.
- 58. --- - *scena del crimine*.
- 59. E' canoro... senza coro.
- 60. Sono pari nell'aroma.
- 61. Si dà abbandonando il lei.
- 62. Iniziali di Freud.
- 63. In mezzo all'apertura.

Punteggio max punti 3280

19

SQUADRA

Art Director L. Castaldi — G. Magaldi





SUDOKU

Rispettando le cifre inserite, completate il riquadro in modo tale che in ogni riga, colonna e quadrato risultino le cifre da 1 a 9.

				3				4
	2		4				3	
8						6		
		5			7			8
	3			2			1	
7			1			5		
		4						9
	1				8		2	
6				5				

facile - medio - difficile

Sciarada

E' solo un graffietto!

La xxxx di un coltello sol per sbaglio ieri ha sfiorato la piccola Yyyy: xx xxyyyy perciò ha un leggero taglio, ma lei non piange e mostra la bendina.

SUDOKU 1500 punti per la soluzione esatta; sciarada, un cono a merenda 500 punti

UN CONO A MERENDA



Poiché la gelateria che ha davanti a casa è aperta tutti i giorni, Lorenzo vorrebbe comprare un cono ogni pomeriggio. Ma la mamma gli ha imposto regole severissime: se un giorno decide di prendere un cono a un solo gusto, non può prendere un cono a un solo gusto quattro giorni dopo. E, in aggiunta, non può neanche prendere un cono con più gusti due giorni di fila.

Per quanti pomeriggi consecutivi Lorenzo può prendere un gelato?



CRUCIVERBA DA INVENTARE

VALIDO SOLO SE COMPLETO.

SI POSSONO AGGIUNGERE ALTRE CASELLE NERE CON DECURTAZIONE DEL 4% DEL PUNTEGGIO RELATIVO ALLE SOLE DEFINIZIONI

ESEMPIO : 30 DEFINIZIONI E 10 NERE = 3000 - 1200 = 1800 + BONUS di 3000 = 4800

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1												
2												
3			A	U	G	U	R	I				
4												
5												
6												
7												
8												

Il punteggio è a definizione. 100 punti per definizione.

Esempio: 11 orizzontali 1100 + 16 verticali 1600 + 3000 di bonus totale: 5700

Si consiglia di numerare le definizioni come nei cruciverba senza schema.

Definite bene i gruppi di tre lettere: sono quelli ad alto rischio annullamento.

Se necessario, non esitate ad aggiungere qualche casella (farete qualche punto in meno ma completerete il vostro cruciverba, cosa indispensabile affinché sia valutato) .

